



## Labo de Chalbert E.

Septembre 2021

### Dans la peau d'un créateur d'escape game !

Samedi 25 septembre, 10h – 12h :

1. Choix d'un thème
2. Définition d'un scénario
3. Remue-méninges pour trouver des énigmes



Samedi 02 octobre, 10h – 12h :

1. Remue-méninges pour trouver des énigmes
2. Définition d'un fil conducteur pour le jeu
3. Création du jeu



Samedi 09 octobre, 10h-12h :

1. Création du jeu
2. Montage de l'escape game



### Objectifs :

- S'amuser
- Développer le sens du travail en groupe, l'écoute entre les enfants
- Apprendre à exprimer une idée à l'oral et à l'écrit
- Savoir expliquer une idée à ses camarades
- Apprendre à faire un choix en fonction de la pertinence des propos
- Savoir organiser des idées schématiques dans un sens logique